

CTP10F

Minuterie, Retardateur, Clignoteur, Flash, Sequenceur, Télérupteur

9V à 24V AC/DC 230VAC

Relais 10A / 230V



Présentation:

La carte électronique CTP10F est la carte de toutes les situations lorsque l'on doit gérer de la signalisation, de l'alarme sonore ou visuelle, de l'éclairage etc. ... à partir d'une simple commande de type contact sec N.O. ou N.F. Le CTP10F peut être alimenté par une source de tension de 9V à 24V alternative ou continue avec une protection par fusible ou directement en 230Vac avec également une protection par fusible. La CTP10F dispose d'une sortie sur relais de puissance 10A / 250Vac protégé par un fusible. Toutes les connections se font sur des borniers amovibles. Le CTP10F s'utilise d'une façon très simple, (pas de programmations ou de manipulations compliqués à faire!). Un sélecteur gradué de 0 à 9 permet de choisir directement une des 10 fonctions (minuterie, retardateur, télérupteur, clignoteur, flash, etc. ...) et 2 sélecteurs gradués de 0 à 9 les options de la fonction choisit (temps en secondes ou en minutes, nombre de flash, temps d'allumage et d'extinction du clignoteur, etc. ..).

Raccordements électriques:

Le CTP10F peut être alimentée:

- soit par le secteur en 230V ac.
- soit par une alimentation basse tension de 9 à 24 Volts alternative ou continue.

Le CTP10F peut utiliser tous les types de détecteurs, capteurs, poussoir, etc. ...

Et même ce de type alarme: commande par ouverture de boucle N.F. ou N.O.

La commande peut être soit impulsionnelle, soit maintenue en fonction du programme choisit.

La commande sera un contact sec, soit de type N.O. entre les bornes 1 et 2, soit de type N.F. entre les bornes 1 et 3 avec un pont entre 1 et 2 (voir descriptif de la carte).

Choix et fonctionnement des programmes de la CTP10F:

Le choix de la fonction se fait par le sélecteur S1 (voir descriptif de la carte en fin de notice)

0 T  l  rupteur:(commande impulsionnelle)

Chaque impulsion sur la commande change l'  tat du relais (marche - arr  t).
S2 et S3 inutiliser.

1 Minuterie (en seconde) de 1    99 : (commande impulsionnelle ou maintenue)

Une impulsion sur la commande d  marre la minuterie.
S2 correspond au disaine de seconde.
S3 correspond au unit  e de seconde.
Exemple si S2 = 1 et S3 = 5 la minuterie seras de 15 secondes.

2 Minuterie (en minute) de 1    99:(commande impulsionnelle ou maintenue)

Une impulsion sur la commande d  marre la minuterie.
S2 correspond au disaine de minute.
S3 correspond au unit  e de minute.
Exemple si S2 = 3 et S3 = 0 la minuterie seras de 30 minutes.

3 Retardateur (en seconde) de 1    99 :(commande impulsionnelle ou maintenue)

Une impulsion sur la commande d  marre la temporisation de retard.
S2 correspond au disaine de seconde.
S3 correspond au unit  e de seconde.
Exemple si S2 = 1 et S3 = 0 le retard seras de 10 secondes.
Une deuxi  me impulsion sur la commande apr  s la temporisation annule la commande

4 Retardateur (en minute) de 1    99 :(commande impulsionnelle ou maintenue)

Une impulsion sur la commande d  marre la temporisation de retard.
S2 correspond au disaine de minute.
S3 correspond au unit  e de minute.
Exemple si S2 = 7 et S3 = 5 le retard seras de 75 minutes
Une deuxi  me impulsion sur la commande apr  s la temporisation annule la commande

5 Clignoteur:(commande impulsionnelle)

Une impulsion sur la commande d  marre le clignoteur.
S2 correspond au temps d'allumage en seconde de 0    9 avec 0 = 10.
S3 correspond au temps d'extinction en seconde de 0    9 avec 0 = 10.
Une deuxi  me impulsion sur la commande arr  te le clignoteur

6 Flash:(commande impulsionnelle ou maintenue)

Une impulsion sur la commande g  n  re un flash.
S2 correspond au temps d'allumage du flash de 1    9 avec 0 = maxi soit 4/10e de sec environs.
S3 correspond au nombre de flash de 1    9 avec 0 = 10

7 Flash cyclique:(commande impulsionnelle)

Une impulsion sur la commande d  marre les flashs espacer de 3 sec environs.
S2 correspond au temps d'allumage du flash de 1    9 avec 0 = maxi soit 4/10e de sec environs.
S3 correspond au nombre de flash de 1    9 avec 0 = 10
Une deuxi  me impulsion sur la commande arr  te les flashs.

8 S  quenceur1:allumage fixe (commande maintenue)

Le contact maintenue de la commande d  marre la s  quence.
S2 correspond au temps d'allumage en disaine de seconde de 1    9 avec 0 = 12
S3 correspond au temps d'extinction en minute de 1    9 avec 0 = 10
Le contact rel  ch   de la commande arr  te la s  quence.

9 Séquenceur2: allumage clignotant (commande maintenue)

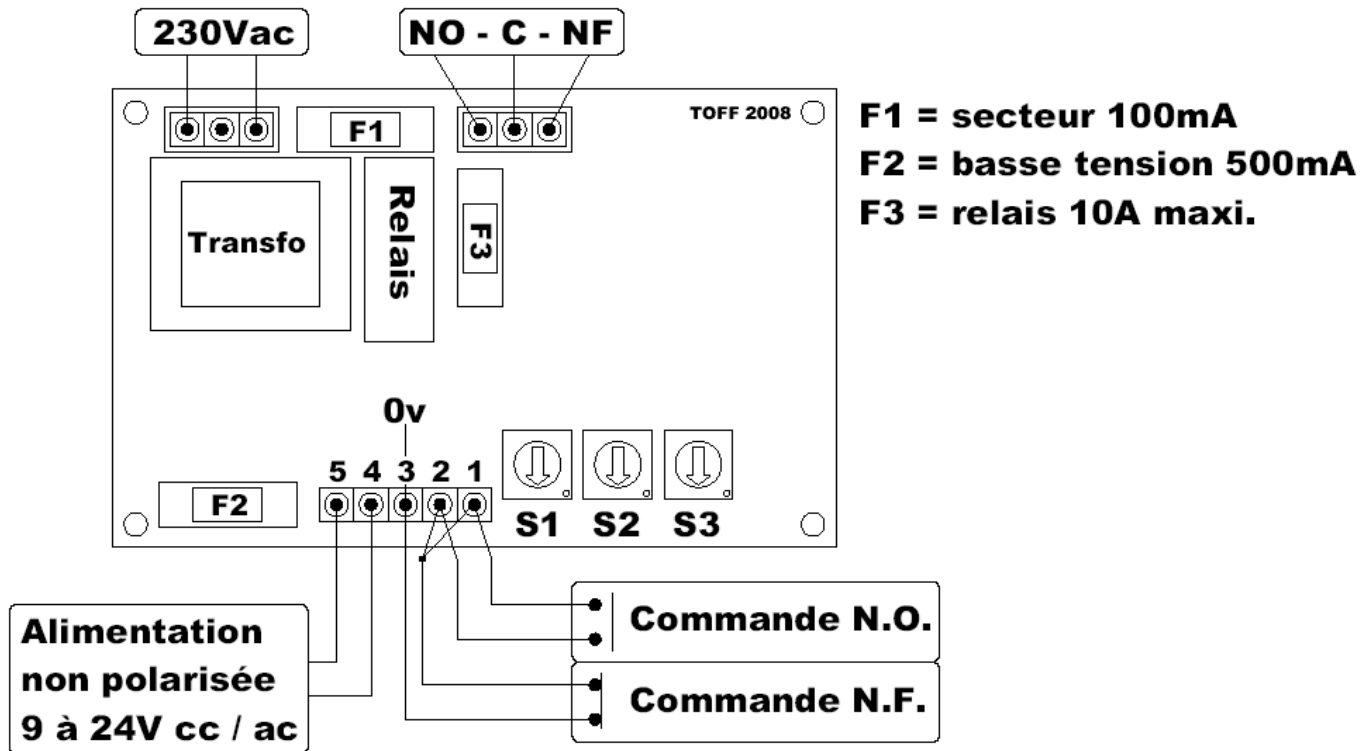
Le contact maintenue de la commande démarre la séquence.

S2 correspond au temps d'allumage en dizaine de seconde de 1 à 9 avec 0 = 10

S3 correspond au temps d'extinction en minute de 1 à 9 avec 0 = 10

Le contact relâché de la commande arrête la séquence.

Descriptif de la carte:



ATTENTION :

il ne faut pas faire un câblage qui vas utiliser les deux commandes à la fois, ça ne fonctionnerais pas.

Soit le câblage pour une commande N.O.

Soit le câblage pour une commande N.F.

Caractéristiques techniques:

Dimension: 125mm x 80mm (la carte électronique seule)

Dimension: 170mm x 120mm x 57mm (le boîtier)

Entraxe de perçage : 115mm x 64mm (la carte électronique)

Poids : 170gr (la carte électronique seule)

Poids : 410gr (le boîtier)

Consommation : 7mA en veille / 80mA avec relais.

Cette notice ainsi que les produits quelle contient peuvent subir des modifications sans préavis. En aucuns cas elle ne fera référence pour une réclamation quelconque sur son contenue.

Réalisation : Eclats-Antivols - TOFF – 2008